



Scorekarte
Golf-Club Odenwald e.V.

www.golfclub-odenwald.de

PLATZREGELN

Aus (Regel 27)

- Weiße Pfähle
- Das Gelände jenseits der Ausgrenzen der Bahnen 9, 10 und 18
- Das Gelände jenseits der Ausgrenze beim Spielen der Bahn 4
- Das Übungsgelände (Driving Range, Kurzplatz)

Unbewegliche Hemmnisse (Regel 24-2)

- Alle Pfosten, einschließlich Entfernungsmarkierungen
- Bäume mit Stützpfehlern/Draht, Biss- oder Schlagschutz
- Die Ausposten zwischen Bahn 2 und Bahn 4 sind beim Spiel der Bahn 2, die Ausposten zwischen Bahn 3 und Bahn 4 sind beim Spielen der Bahn 3 „unbewegliche Hemmnisse“ (Dec. 24/5).
- Grüne Verteilerdeckel mit schwarzen Pfosten gekennzeichnet.
- Alle künstlich angelegten Oberflächen wie Straßen, Wege, Brücken und Überfahrten
- Abschlagtafeln, Ballwascher, Bänke, Grenzsteine, Hochsitze, Vogelstangen
- Bei Junganpflanzungen mit farbigem Band muss Erleichterung in Anspruch genommen werden.

Bewegliche Hemmnisse (Regel 24-1)

- Steine im Bunker

Boden in Ausbesserung (Regel 25-1)

- Mit Farbspray blau bzw. weiß eingekreiste Stellen, blau gepflöckte Stellen. Es darf Erleichterung in Anspruch genommen werden.
- GCO-Logo – Betreten verboten. Es muss Erleichterung in Anspruch genommen werden.

Spielen von falschem Grün (Regel 25-3)

- Wird ein falsches Grün angespielt, so sind die Vorgürns jeweils Bestandteil des Grüns (Dec. 33-8/33). Es darf von dort **nicht** gespielt werden.

Wasserhindernisse (Regel 26)

- Wasserhindernis – gelbe Pfähle
- Seitliches Wasserhindernis – rote Pfähle

An den Bahnen 4, 12 und 13 darf zur Zeitersparnis, auch für den Fall, dass der ursprüngliche Ball im Wasserhindernis sein könnte, ein provisorischer Ball gespielt werden. Ist der ursprüngliche Ball dann tatsächlich im Wasserhindernis, so darf der Spieler den ursprünglichen Ball spielen wie er liegt oder den provisorischen Ball (+1) weiterspielen.

Dropzone

- Eine Dropzone ist in Höhe des Damenabschlages Bahn 4 eingerichtet. Gilt als zusätzliche Option (Regel 26).
- Am Weg der Bahn 12 ist eine Dropzone eingerichtet. Diese gilt als zusätzliche Option (Regel 26), jedoch nur für Bälle, die in Spielrichtung auf der linken Seite des Weges im Wasserhindernis zur Ruhe kommen.
- Oberhalb des Grüns 15 als Wahlmöglichkeit, wenn ein Ball im GCO-Logo liegt.

Ball auf dem Grün unbeabsichtlich bewegen

- (R18-2; 18-3; 20-1) Ab 1.1.2017 gilt nur die vom DGV veröffentlichte Platzregel. Text im Aushang einsehbar.

Die **Steinformationen** auf Spielbahn 4 und 11, die **Mauern** auf Spielbahn 13 und der **Holzstapel** an Bahn 15 sind Bestandteil des Platzes.

Strafe bei Verstoß gegen eine Platzregel:

Lochspiel: Lochverlust | Zählspiel: 2 Strafschläge

Distanzmarkierungen – bis Anfang Grün:

Am Fairwayrand:	Teller auf dem Fairway:
100 m - 1 Ring	weiß - 100 m
150 m - 2 Ringe	rot - 150 m
200 m - 3 Ringe	gelb - 200 m

Die Pfosten dienen nur zur Orientierung der zentralen Messpunkte (Teller). Weitere Entfernungsmarkierungen befinden sich auf den Regnerdecken. Die Benutzung von Entfernungsmessern ist erlaubt (Regel 14-3).

Zusätzliche Tagesregeln zu den Platzregeln werden auf der Infotafel oder durch Handzettel bekanntgegeben.

Allgemeines Spielrecht

- Es wird auf Bahn 1 gestartet.
- Die Spielbahnen werden in ihrer Reihenfolge gespielt.
- Das Spielen mit Rangebällen ist auf dem gesamten Golfplatz **untersagt**.
- Clubanhänger sind mit dem Aufkleber zu versehen und deutlich an der Tasche zu tragen (Gäste Greenfeeanhänger).
- Ein Bag pro Spieler/-in.
- Das Greenfee ist grundsätzlich vor Betreten der Anlage zu entrichten.

Etikette

- Probeschwünge neben dem Abschlag ausführen.
- Divots wieder einsetzen.
- Bunker nur an der flachen Stelle betreten.
- Bunker rechnen.
- Pitchmarken auf den Grüns ausbessern, auch fremde Pitchmarken.
- Vor dem Putten den Golfwagen schon in Richtung des nächsten Abschlages stellen.
- Vorgürns nicht mit Caddywagen befahren, insbesondere nicht zwischen Grüns und Bunker durchfahren.
- Die angegebene Laufrichtung um die Grüns einhalten.
- Mit den Carts die angegebene Fahrspur befolgen.
- Das Grün unverzüglich verlassen, wenn alle eingelocht haben.
- Stets ohne Verzögerung spielen.
- Schneller spielende Parteien durchspielen lassen. Spieler, die einen Ball suchen, müssen den nachfolgenden Spielern unverzüglich ein Zeichen zum Durchspielen geben.

Zur besonderen Beachtung

Bitte spielen Sie Ihren Ball erst, wenn Spaziergänger und vorausgehende Spieler außer Reichweite sind bzw. Platzpfleger Ihnen ein Zeichen zum Durchspielen geben.

Bitte beachten Sie, dass Platzregeln, Etikette und Allgemeines Spielrecht Bestandteile der Spielbedingungen sind, zu deren Einhaltung jeder Spieler verpflichtet ist.

Bei Nichteinhaltung kann eine Platzsperrung auferlegt werden.



🚪 Schutzhütte

Golf-Club Odenwald e.V.

Am Golfplatz 1 | 64753 Brombachtal
mail@golfclub-odenwald.de
www.golfclub-odenwald.de

T: 06063.57447
Notruf: 112

knaut.media
web | print | design

Darmstädter Straße 9 | 64354 Reinheim
T: 0 61 62. 9 41 72 84 | mail@knaut-media.de | www.knaut-media.de



Sie punkten durch das richtige Ballgefühl.
Wir punkten durch Design.

Loch	Meter		PAR	Hcp	Strokes	Spieler	Mitspieler	Mitspieler	Zeit	Zähler	BRÜ	HCP
	Herren	Damen										
1	327	281	4	11			Apfelroute		0:15		4	11
2	340	296	4	5			Seegrün		0:29		4	5
3	315	252	4	13			Entenrevier		0:43		4	13
4	532	461	5	3			Banannenflanke		1:00		5	3
5	143	123	3	17			Katzenbuckel		1:13		3	17
6	330	290	4	7			Tafelberg		1:26		4	7
7	380	332	4	9			Tiefstes Grün		1:40		4	9
8	480	420	5	1			Schinderhannes		1:58		5	1
9	155	136	3	15			Fronengrund		2:10		3	15
1-9	3002	2591	36									
10	494	434	5	10			Brombachtal		2:27		5	10
11	148	131	3	16			Wiesengrund		2:39		3	16
12	443	368	5	4			Nussbaumschneise		2:56		5	4
13	458	399	5	8			Odenwaldblick		3:13		5	8
14	332	292	4	6			Kirschberg		3:29		4	6
15	185	160	3	12			Logo		3:42		3	12
16	335	296	4	14			Birdietraum		3:57		4	14
17	392	344	4	2			Andreasgraben		4:13		4	2
18	162	138	3	18			Last Chance		4:25		3	18
10-18	2949	2562	36								10-18	
1-9	3002	2591	36								1-9	
1-18	5951	5153	72								BRUTTO	
											HCP	
											NETTO	

Spieler:

HCP

NETTO

Zähler:

Pinposition Card

Pinposition ersichtlich auf der Tafel vor dem Starthaus

T=Tiefe in m

1 T=21,0	2 T=25,0	3 T=29,0	4 T=20,2	5 T=20,3	6 T=25,6
7 T=22,1	8 T=29,1	9 T=28,3	10 T=21,5	11 T=30,4	12 T=34,9
13 T=34,4	14 T=24,5	15 T=25,7	16 T=23,4	17 T=23,7	18 T=20,4



SCAN MICH

BEWERTEN
SIE UNS!



Wir wünschen ein gutes Spiel und hoffen, dass es Ihnen auf unseren Platz gefallen hat.