



Scorekarte

Golf-Club Odenwald e.V.

www.golfclub-odenwald.de

PLATZREGELN

Aus (Regel 27)

- Weiße Pfähle
- Das Gelände jenseits der Ausgrenzen der Bahnen 9, 10 und 18
- Das Gelände jenseits der Ausgrenzen beim Spielen der Bahn 4
- Das Übungsgelände (Driving Range, Kurzplatz)

Unbewegliche Hemmnisse (Regel 24-2)

- Alle Pfosten, einschließlich Entfernungsmarkierungen
- Bäume mit Stützfählen/Draht, Biss- oder Schlagschutz
- Die Steinfassung auf Bahn 2
- Die Auspfosten zwischen Bahn 2 und Bahn 4 sind beim Spielen der Bahn 2, die Auspfosten zwischen Bahn 3 und Bahn 4 sind beim Spielen der Bahn 3 „unbewegliche Hemmnisse“ (Des. 24/5).
- Grüne Verteilerdeckel mit schwarzen Pfosten gekennzeichnet.
- Alle künstlich angelegten Oberflächen wie Straßen, Wege, Brücken und Überfahrten.
- Abschlagtafeln, Ballwascher, Bänke, Grenzsteine, Vogelstangen.
- Bei Junganpflanzungen mit farbigem Band muss Erleichterung in Anspruch genommen werden.

Bewegliche Hemmnisse (Regel 24-1)

- Steine im Bunker

Boden in Ausbesserung (Regel 25-1)

- Mit Farbspray blau bzw. weiß eingekreiste Stellen, blau gepflöckte Stellen. Es darf Erleichterung in Anspruch genommen werden.
- GCO Logo – Betreten verboten. Es muss Erleichterung in Anspruch genommen werden.

Spielen von falschem Grün (Regel 25-3)

- Wird ein falsches Grün angespielt, so sind die Vorgüns jeweils Bestandteil des Grüns (Dec. 33-8/33). Es darf von dort nicht gespielt werden.

Wasserhindernis (Regel 26)

- Wasserhindernis – gelbe Pfähle
- Seitliches Wasserhindernis – rote Pfähle
- Alle Pfosten gelten als unbewegliche Hemmnisse

Die **Steininformationen** auf der Spielbahn 4 und 11, die **Mauern** auf der Spielbahn 13 und der **Holzstapel** an der Bahn 15 sind Bestandteil des Platzes.

Dropzone

- Am Abschlag der Bahn 4 ist eine Dropzone in Höhe des Damenabschlages eingerichtet. Es kann von dieser Zone weiter gespielt werden. Diese Dropzone gilt als zusätzliche Wahlmöglichkeit zur Hindernisregel.
- Am Abschlag der Bahn 12 ist eine Dropzone eingerichtet. Diese Dropzone gilt als zusätzliche Wahlmöglichkeit zur Hindernisregel, aber nur für Bälle, die in Spielrichtung auf der linken Seite des Weges im Wasserhindernis zur Ruhe kommen.
- Oberhalb des Grüns 15 ist eine Dropzone eingerichtet; gilt als Wahlmöglichkeit, wenn ein Ball im GCO-Logo liegt.

Strafe bei Verstoß gegen eine Platzregel:

- Lochspiel - Lochverlust
- Zählspiel - 2 Strafschläge

Am Fairwayrand:	Teller auf dem Fairway:
100 m Pfosten - 1 weißer Ring	weiß - 100 m
150 m Pfosten - 2 weiße Ringe	rot - 150 m
200 m Pfosten - 3 weiße Ringe	gelb - 200 m

Distanzmarkierungen – bis Anfang Grün:

Die Pfosten dienen nur zur Orientierung der zentralen Messpunkte (Teller). Weitere Entfernungsmarkierungen befinden sich auf den Regnerdeckeln.

- Die Benutzung von Entfernungsmessern ist erlaubt (Regel 14-3)

Anmerkung:

Zusätzliche Tagesregeln zu den Platzregeln werden auf der Infotafel oder durch Handzettel bekanntgegeben.

Hinweis:

GCO Logo (Betreten verboten - bei Nichtbefolgen erfolgt sofortige Sperre für das Wettspiel). Es muss Erleichterung in Anspruch genommen werden.

Allgemeines Spielrecht

- Es wird auf Bahn 1 gestartet.
- Die Spielbahnen werden in ihrer Reihenfolge gespielt.
- Das Spielen mit Rangebällen ist auf dem gesamten Golfplatz untersagt.
- Clubanhänger sind mit dem Aufkleber versehen deutlich an der Tasche zu tragen (Gäste Greenfeeahänger).
- Ein Bag pro Spieler/-in.
- Das Greenfee ist grundsätzlich vor Betreten der Anlage zu entrichten.
- Hunde dürfen auf dem Platz nicht mitgeführt werden.

Etikette

- Probschwünge neben dem Abschlag ausführen.
- Divots wieder einsetzen.
- Bunker nur an der flachen Stelle betreten.
- Bunker rechnen.
- Pitchmarken auf den Grüns ausbessern, auch Fremde.
- Vor dem Putten den Golfwagen schon in Richtung des nächsten Abschlages stellen.
- Vorgüns nicht mit Caddywagen befahren, insbesondere nicht zwischen Grüns und Bunker durchfahren.
- Die angegebene Laufrichtung um die Grüns einhalten.
- Mit den Carts die angegebene Fahrspur befolgen.
- Das Grün unverzüglich verlassen, wenn alle eingelocht haben.
- Stets ohne Verzögerung spielen.
- Schneller spielende Partien durchspielen lassen. Spieler, die einen Ball suchen, müssen den nachfolgenden Spielern unverzüglich ein Zeichen zum Durchspielen geben.

Zur besonderen Beachtung

Bitte spielen Sie Ihren Ball erst, wenn Spaziergänger und vorausgehende Spieler außer Reichweite sind bzw. Platzpfleger Ihnen ein Zeichen zum Durchspielen geben.

Bitte beachten Sie, dass Platzregeln, Etikette und Allgemeines Spielrecht Bestandteile der Spielbedingungen sind, zu deren Einhaltung jeder Spieler verpflichtet ist.

Bei Nichteinhaltung kann eine Platzsperre auferlegt werden.



⚡ Schutzhütte

Golf-Club Odenwald e.V.

Am Golfplatz 1 | 64753 Brombachtal

mail@golfclub-odenwald.de

www.golfclub-odenwald.de

T: 06063.57447

Notruf: 112

knaut . media
web | print | design

Münzenberger Straße 6 | 64354 Reinheim
T: 0 61 62 . 9 41 72 84 | mail@knaut-media.de

www.knaut-media.de



Sie punkten durch das richtige Ballgefühl.
Wir punkten durch Design.

Loch	Meter		PAR	Hcp	Strokes	Spieler	Mitspieler	Mitspieler	Zeit	Zähler	PAR	Hcp
	Herren	Damen										
1	327	281	4	11			Apfelroute		0:15		4	11
2	340	296	4	5			Seegrün		0:29		4	5
3	315	252	4	13			Entenrevier		0:43		4	13
4	532	461	5	3			Bananenflanke		1:00		5	3
5	143	123	3	17			Katzenbuckel		1:13		3	17
6	330	290	4	7			Tafelberg		1:26		4	7
7	380	332	4	9			Tiefstes Grün		1:40		4	9
8	480	420	5	1			Schinderhannes		1:58		5	1
9	155	136	3	15			Fronengrund		2:10		3	15
1-9	3002	2591	36									
10	494	434	5	10			Brombachtal		2:27		5	10
11	148	131	3	16			Wiesengrund		2:39		3	16
12	443	368	5	4			Nussbaumschneise		2:56		5	4
13	458	399	5	8			Odenwaldblick		3:13		5	8
14	332	292	4	6			Kirscherb		3:29		4	6
15	185	160	3	12			Logo		3:42		3	12
16	335	296	4	14			Birdietraum		3:57		4	14
17	392	344	4	2			Andreasgraben		4:13		4	2
18	162	138	3	18			Last Chance		4:25		3	18
10-18	2949	2562	36								10-18	
1-9	3002	2591	36								1-9	
1-18	5951	5153	72									
				BRUTTO								
				HCP								
				NETTO								
Spieler:						Zähler:						
				BRUTTO								
				HCP								
				NETTO								

Pinposition Card

Pinposition ersichtlich auf der Tafel vor dem Starthaus

T=Tiefe in m

1	T = 21,0	2	T = 25,0	3	T = 29,0	4	T = 20,2	5	T = 20,3	6	T = 25,6
7	T = 22,1	8	T = 29,1	9	T = 28,3	10	T = 21,5	11	T = 30,4	12	T = 34,9
13	T = 34,4	14	T = 24,5	15	T = 25,7	16	T = 23,4	17	T = 23,7	18	T = 20,4

